

# Cahier des charges projet Joystick

## 1/Introduction :

Depuis longtemps je rêve de créer un système de joystick pour simulateur, j'ai donc décidé cette année de me lancer.

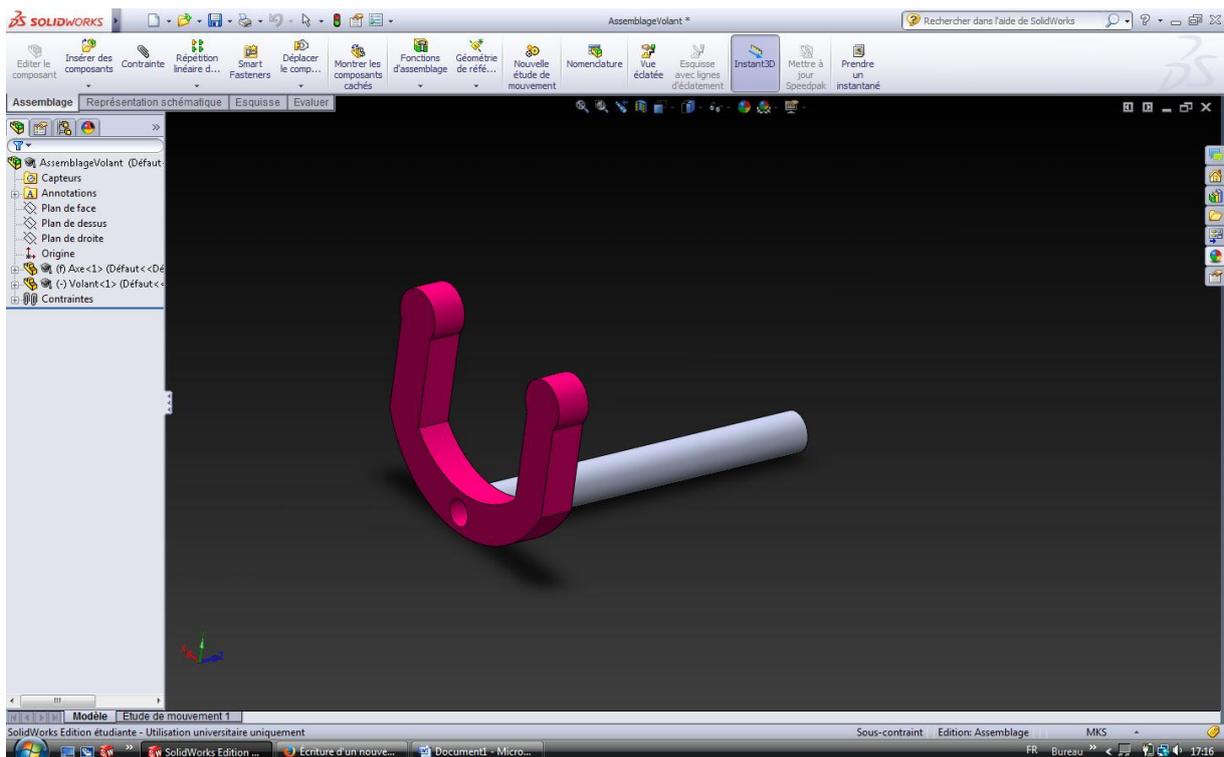
## 2/Objectifs :

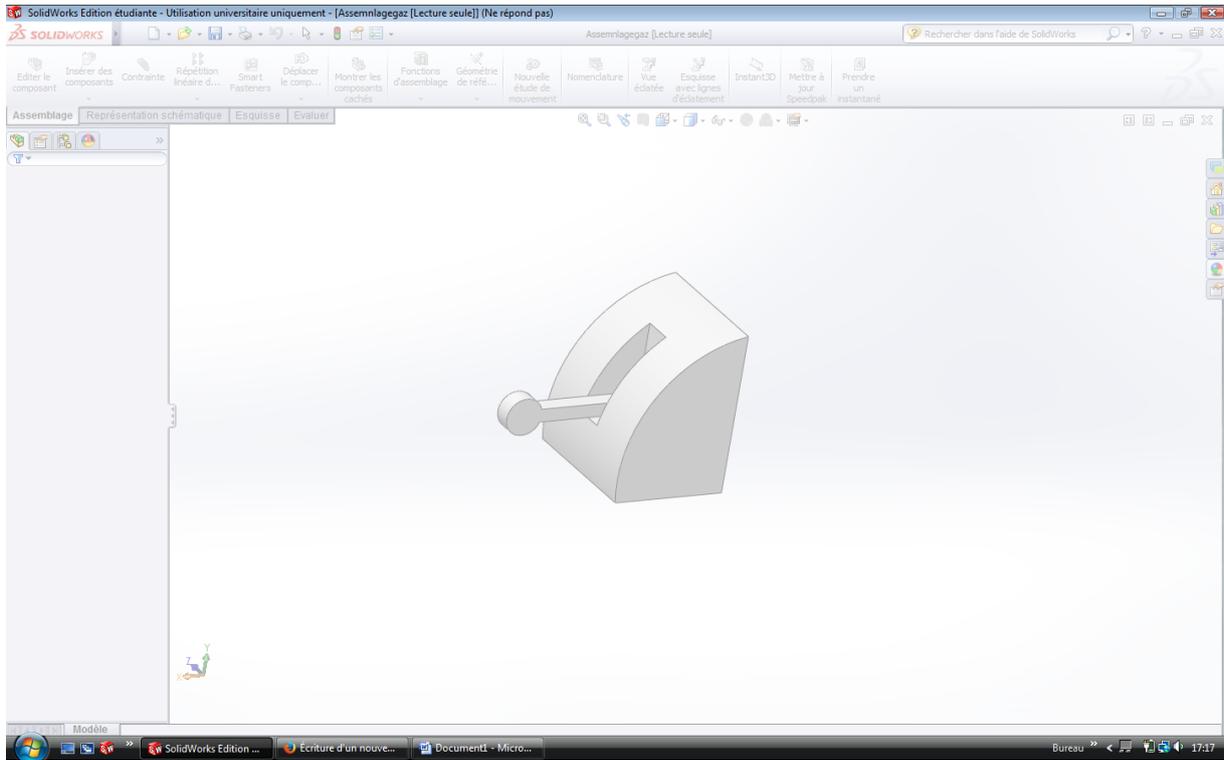
- Création d'un volant comprenant 3 boutons, un mini joystick, un écran LCD
- Création d'un manette des gaz (avec manette de volet ?)
- Création d'un pédalier
- Cout minimales

## 3/Contrainte

- Cout minime
- Utilisations d'une arduino
- Précision
- Esthétique

## 4/Screenshoot





Axe :

Volant :

